

Politik for balanceret skærmbrug i Fritidsklynge IBØ

Formål

Denne politik skal sikre en balanceret og ansvarlig brug af skærmmedier i Fritidsklynge IBØ, herunder visning af film og brug af computerspil og konsoller. En anden politik forholder sig til børn og unges private mobiltelefoner mm.

Politikken er udarbejdet ud fra anbefalinger fra Styrelsen for Undervisning og Kvalitet (STUK) om skærme i fritidstilbud fra 2024, Trivselskommissionens afrapportering fra 2025 og Center for Digital Pædagogik

Politikken har til formål at:

- Fremme børn og unges trivsel og sunde fællesskaber – både digitale og analoge
- Forebygge overdreven skærmbrug
- Sikre, at digitale aktiviteter er aldersrelevante og pædagogisk forsvarlige
- Rammesætte det pædagogiske valg af film og spil
- Rammesætte gaming og Esport som en platform for leg, samarbejde, social deltagelse og pædagogisk interaktion
- Tilbyde børn og unge et alsidigt fritidstilbud, der tilgodeser forskellige børn og unges interesser og behov

Principper

- Skærmaktiviteter skal støtte børn og unges sociale, følelsesmæssige og kognitive udvikling.
- Skærmaktiviteter må aldrig erstatte fysisk leg, kreativ udfoldelse eller sociale aktiviteter og skal derfor tidsbegrænses
- Kun spil og digitale aktiviteter, der fremmer kreativitet, samarbejde og fællesskab mellem børn og unge, tilbydes. Anerkende børn og unges interesse i gaming som en del af deres hverdag.

Brug af computerspil og konsoller

Der tilbydes udelukkende spil, der fremmer fællesskaber, samarbejde og samspil – fx spil der indeholder samarbejde eller spil, der spilles i grupper. ”Solospil” anvendes kun i meget begrænset omfang, og kun hvis de kan indgå i en social og pædagogisk ramme.

Alle spil vurderes desuden med afsæt i PEGI-aldersmærkningen (Pan European Game Information). PEGI-aldersmærkning er en fælles europæisk ordning der vejleder om spils indhold i forhold til børn og unges alder. Børn er forskellige og har forskellige grader af modenhed - mærkningen er derfor først og fremmest vejledende og skal ikke tolkes som et forbud mod brug af bestemte titler for yngre børn.

Da PEGI-aldersmærkningen er en vejledning, så kan et fritidscenter godt vurdere, at et spil er didaktisk og pædagogisk egnet, selv om det har en aldersmærkning højere end det enkelte barns alder. Dette og også til for, at venner på fx henholdsvis 11 og 12 år sammen kan spille et spil med en aldersmærkning på 12 år.

Faktorer der skal være til stede før, at det er muligt at anvende spil med mere end to års difference ift. aldersmærkning:

- Pædagogisk personale spiller en vigtig rolle i børns digitale dannelse, hvor det handler om at skabe trygge rammer, hvor børn og unge lærer at navigere i digitale fællesskaber og forstå sociale spilleregler. Der skal derfor altid være personaletilstedeværelse ved anvendelse af computer- og konsolspil med en højere aldersanmærkning.
- Da forældre kender deres børn bedst, så vil spil med en højere aldersmærkning kræve forældretilladelse, før barnet/den unge må spille det.
- Personalet har ansvar for pædagogisk at vurdere og godkende spil i samråd med pædagogisk leder med udgangspunkt i om spillet vurderes aldersrelevant og om spillet understøtter fællesskaber.

Rammen for PEGI i klyngen:

- Spil med ”PEGI 12” kan spilles i klyngens fritidsklubber efter pædagogisk vurdering.
- Spil med ”PEGI 16” kan spilles fra 6. årgang+ efter pædagogisk vurdering og forældretilladelse fra 6. og 7. årgang.
- Spil med ”PEGI 18” kan spilles fra 7. klasse+ i klyngens UngeVærker efter pædagogisk vurdering og forældretilladelse for unge på 7.-9. årgang.

Der kan ikke indhentes forældretilladelser som tilsidesætter ovenstående aldersgrænser.

Visning af film (gælder både i fritidscenter og biograf)

Aldersgrænser for film er fastsat af Medierådet for Børn og Unge.

Film må kun vises, hvis de er godkendt til børns og unges alder. Der tillades dog en lille margen, for ikke skille vennegrupper ad, hvis der er personale til stede.

- Børn på 4. – 7. årgang må se film op til 11 år+ (4.-5. årgang ser altid film for 11+ sammen med personale)
- 8. årgang+ må se film for 15+ (8. årgang ser altid sammen med personale)

Der kan ikke indhentes forældretilladelser som tilsidesætter ovenstående aldersgrænser.

Personalet har et didaktisk og pædagogisk ansvar for at vurdere filmenes indhold og kontekst. For eksempel kan film med stødende, skræmmende, voldeligt eller seksualiseret indhold fravælges, selvom aldersgrænsen overholdes. Ved tvivl om vurdering af film, skal medarbejderne kontakte ledelsen for godkendelse.

Tid og omfang

Skærmaktiviteter planlægges og begrænses, så det tilstræbes, at børn i fritidsklubber maksimalt kan bruge én time dagligt på skærmaktiviteter. Denne tid kan dog udvides ved særlige arrangementer eller aktiviteter, såsom musik- og videoredigering, filmaftener, computerturneringer m.m. Tidsbegrænsninger eller opfølgning på et højt brug af skærmaktiviteter i UngeVærk aftales i samarbejde med unge- og forældrerådene på baggrund af lokale forhold.

I praksis er det vanskeligt at få mere tid på enten computer eller spillekonsol dagligt, da der er få spilletider i forhold til antallet af børn og unge. Personalet vil dog månedligt gennemgå lister for at identificere, om der skulle være børn og unge, som gentagne gange både spiller f.eks. computer og konsol samme dag og dermed overskrider tidsgrænsen.

Involvering og pædagogisk ansvar

- Personalet informerer børn om indhold, regler og skærmbrug
- Forældre orienteres om principperne for skærmbrug ved start i klub og ved opdateringer.
- Personalet er ansvarlige for at ovenstående retningslinjer efterleves.

Politikken er godkendt af forældrebestyrelsen og evalueres løbende og opdateres ved behov.